

**Πληροφορίες για τη χρήση του εγχειριδίου**

- \* Αυτό το εγχειρίδιο βασικών οδηγιών σας εισάγει εν συντομία στις λειτουργίες, τις προδιαγραφές και τις προφυλάξεις χρήσης του F-502G.
- \* Για να εξοικειωθείτε με το F-502G, μπορείτε να διαβάσετε την ενότητα **Παραδείγματα Υπολογισμών** για να δείτε μια σειρά από παραδείγματα, διαδικασίες πράξεων και το εύρος υπολογισμών των βασικών συναρτήσεων.

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

<b>I. ΤΡΟΠΟΣ ΧΡΗΣΗΣ .....</b>	<b>Σελ. 22</b>
1) Έλεγχος πριν από τον υπολογισμό.....	Σελ. 22
2) Πλήκτρα.....	Σελ. 22
3) Σειρά πράξεων .....	Σελ. 26
4) Στατιστικοί Υπολογισμοί.....	Σελ. 27
5) Σφάλματα .....	Σελ. 28
<b>II. ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ.....</b>	<b>Σελ. 29</b>
<b>III. ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ.....</b>	<b>Σελ. 29</b>
<b>IV. ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.....</b>	<b>Σελ. 30</b>

# I. ΤΡΟΠΟΣ ΧΡΗΣΗΣ

## 1) Έλεγχος πριν από τον υπολογισμό

Πριν ξεκινήσετε έναν υπολογισμό, ελέγξτε:

- (A) Την κατάσταση λειτουργίας υπολογισμών από τις ενδείξεις κατάστασης, όπως DEG (μοίρα), BIN (δυναμικός), STAT (στατιστικός) και CPLX (σύνθετος).
- (B) Την κατάσταση λειτουργίας οθόνης, όπως η κατάσταση λειτουργίας κινητής υποδιαστολής.

**Σημείωση!** Εάν αντιμετωπίσετε προβλήματα, πατήστε το πλήκτρο **ON/C** + **0** για να μηδενίσετε την υπολογιστική μηχανή.

## 2) Πλήκτρα

### Πλήκτρα Ενεργοποίησης, Απενεργοποίησης και Διαγραφής

#### ■ Πρώτη λειτουργία:

1. Αφαιρέστε το φύλλο μόνωσης της μπαταρίας, τοποθετήστε την μπαταρία και μπορείτε πλέον να ενεργοποιήσετε την υπολογιστική μηχανή.
2. Πατήστε **ON/C** + **0** για να επαναφέρετε την υπολογιστική μηχανή στην αρχική της κατάσταση.

**ON/C** **Πλήκτρο Ενεργοποίησης/Διαγραφής:** Ενεργοποιεί την υπολογιστική μηχανή. Όταν η υπολογιστική μηχανή ενεργοποιηθεί, διαγράφονται όλα τα περιεχόμενα των μητρώων εκτός των μητρώων μνήμης.

#### Λειτουργία Αυτόματης Απενεργοποίησης

Όταν η υπολογιστική μηχανή μείνει εκτός χρήσης για περίπου **7 λεπτά**, τότε απενεργοποιείται αυτόματα.

- OFF** **Πλήκτρο Απενεργοποίησης:** Απενεργοποιεί την υπολογιστική μηχανή.
- CE** **Πλήκτρο Διαγραφής Καταχώρισης:** Διαγράφονται τα περιεχόμενα που μόλις εισήχθησαν.
- ON/C** + **0** **Πλήκτρο Διαγραφής Όλων:** Όταν πιεστούν αυτά τα πλήκτρα ταυτόχρονα, η υπολογιστική μηχανή επανέρχεται στην αρχική της κατάσταση. Η μνήμη διαγράφεται και η κατάσταση λειτουργίας υπολογισμού επανέρχεται στην κατάσταση λειτουργίας Υπολογισμού Δεκαδικών (Κατάσταση Λειτουργίας Κινητής Υποδιαστολής).

## Πλήκτρα Εισαγωγής Αριθμών και Επιλογής Κατάστασης Λειτουργίας

- 0** ~ **9** **Αριθμητικά Πλήκτρα:** Πληκτρολογήστε αριθμούς.
- .** **Πλήκτρο Υποδιαστολής:** Εισαγάγει μια υποδιαστολή δεκαδικού.
- EXP** **Πλήκτρο Εκθέτη:** Χρησιμοποιείται για την εισαγωγή εκθετών.
- (-)** **Πλήκτρο Αλλαγής Προσήμου:** Για την αλλαγή προσήμου (+ ή -) του προβληθέντος προεκθετικού όρου ή εκθετών.
- ▶** **Πλήκτρο Backspace:** Διαγράφει το τελευταίο ψηφίο που εισήχθη και μετακινεί τυχόν εναπομείναντα ψηφία μια θέση προς τα δεξιά.
- 2ndF**  
**□** **Πλήκτρο 2ης Λειτουργίας:** Για την εκτέλεση των συναρτήσεων που εμφανίζονται πάνω από τα πλήκτρα.

### Πλήκτρα Κατάστασης Λειτουργίας Οθόνης

- (ENG)** Μηχανική Εκθετική Κατάσταση Λειτουργίας.
- \*ENG**  
**□** Κατάσταση λειτουργίας Αντίστροφης Μηχανικής Εκθετικής
- F↔S** Εναλλαγή μεταξύ κατάστασης λειτουργίας κινητής υποδιαστολής και κατάστασης λειτουργίας επιστημονικής εκθετικής.

### Πλήκτρο Επιλογής Υποδιαστολής

- FIX**  
**□** Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών θέσεων στον προεκθετικό όρο των αποτελεσμάτων των δεκαδικών υπολογισμών. Πιέζοντας **0** ~ **9** μετά από τα πλήκτρα **2ndF** **FIX** **□**, προσδιορίζεται ο αριθμός των δεκαδικών θέσεων.

### Σημείωση!

Για να επαναφέρετε τις δεκαδικές θέσεις, πατήστε **2ndF** **FIX** **□**, και έπειτα **.**

### Πλήκτρο Κατάστασης Λειτουργίας Μοιρών/Ακτινίων/Κλίσης

- (DRG)** Για την αλλαγή μονάδων μέτρησης γωνίας.
- 2ndF** **DRG\*** **□** **Κατάσταση μετατροπής μονάδας μέτρησης γωνίας:**  
Για τη μετατροπή των τιμών γωνίας σε διαφορετικές μονάδες μέτρησης. (DEG → RAD → GRAD)
- Σχέση των μονάδων:  $200^{\text{GRAD}} = 180^{\circ} = \pi^{\text{RAD}}$

## Πλήκτρα Βασικών Υπολογισμών

**+** **-** **×** **÷** **≡** **Αριθμητικά Πλήκτρα:**

Χρησιμοποιούνται για βασικούς αριθμητικούς υπολογισμούς.

**%** **Πλήκτρο Ποσοστού:** Χρησιμοποιείται για υπολογισμούς ποσοστών, πρόσθεσης και έκπτωσης.

**(** **)** **Πλήκτρα Ανοίγματος, Κλεισίματος Παρενθέσεων**

- Μέχρι και 15 διαδοχικές ανοιχτές παρενθέσεις μπορούν να χρησιμοποιηθούν κάθε φορά.
- Τα πλήκτρα **(** και **)** χρησιμοποιούνται πάντα μαζί. Αν πιέσετε κάποιο από τα πλήκτρα αυτά μόνο του κατά τη διάρκεια μιας πράξης, δε θα μπορέσει να εμφανιστεί το αποτέλεσμα.

## Πλήκτρα Υπολογισμού Κλασμάτων

**$\frac{a}{b/c}$**  **Πλήκτρο Κλάσματος:** Χρησιμοποιήστε αυτό το πλήκτρο για να εισαγάγετε μικτά και καταχρηστικά κλάσματα.

$\frac{d}{c}$ : d (αριθμητής)  $\rightarrow$   **$\frac{a}{b/c}$**   $\rightarrow$  c (παρονομαστής).

$a\frac{b}{c}$ : a (ακέραιος)  $\rightarrow$   **$\frac{a}{b/c}$**   $\rightarrow$  b (αριθμητής)  $\rightarrow$   **$\frac{a}{b/c}$**   $\rightarrow$  c (παρονομαστής)

■ Το κλάσμα  $\frac{2}{3}$  εμφανίζεται ως "2\_3"  
και το κλάσμα  $1\frac{2}{5}$  ως "1\_2\_5".

## Σημείωση!

- Ο υπολογισμός κλάσματος θα εμφανίζεται αυτόματα σε δεκαδική μορφή κάθε φορά που τα συνολικά ψηφία μιας κλασματικής τιμής (ακέραιος + αριθμητής + παρονομαστής + σημάδια διαχωρισμού) υπερβαίνουν τα 10.
- Το πλήκτρο  **$\frac{a}{b/c}$**  μπορεί να μετατρέψει τα αποτελέσματα των υπολογισμών κλασμάτων σε δεκαδική παράσταση και το αντίστροφο.

**$\frac{2ndF}{d/c}$**  **Πλήκτρο Μετατροπής Μικτού/Καταχρηστικού Κλάσματος:**

Μετατρέπει μικτά κλάσματα σε καταχρηστικά κλάσματα και το αντίστροφο. Αλλάζει κάθε φορά που πατάτε το πλήκτρο.

## Δημιουργία Τυχαίου Αριθμού

**$\frac{RND}{}$**  **Πλήκτρο Τυχαίου Αριθμού:** Για τη δημιουργία ενός τυχαίου αριθμού από το 0,000 έως και το 0,999.

**Σημείωση!** Η τιμή που παράγεται διαφέρει κάθε φορά.

## Πλήκτρα Μνήμης

Τα δεδομένα στην ανεξάρτητη μνήμη διατηρούνται ακόμα και όταν απενεργοποιείται η υπολογιστική μηχανή.

**M+** **Πλήκτρο Μνήμης Συν:** Προσθέτει αριθμούς στην ανεξάρτητη μνήμη.

**MR** **Πλήκτρο Ανάκτησης Μνήμης:** Ανακτά την τιμή της ανεξάρτητης μνήμης.

**X-M** **Ανταλλαγή μνήμης με τιμή οθόνης:**

Αντικαθιστά την ανεξάρτητη μνήμη με το περιεχόμενο του εμφανιζόμενου αριθμού.

## Πλήκτρα Δυαδικών/Οκταδικών/Δεκαεξαδικών Αριθμών

<sup>2ndF</sup>  +  <sup>DEC</sup> /  <sup>BIN</sup> /  <sup>OCT</sup> /  <sup>HEX</sup> :

Για να καθορίσετε το σύστημα αρίθμησης: Δεκαδικό / Δυαδικό / Οκταδικό / Δεκαεξαδικό.

**Πλήκτρα Εισαγωγής Δυαδικών Αριθμών:**  0 ~  1

2 ~  9 Τα πλήκτρα αγνοούνται στην κατάσταση λειτουργίας δυαδικού συστήματος.

**Πλήκτρα Εισαγωγής Οκταδικών Αριθμών:**  0 ~  7

Τα πλήκτρα  8 και  9 αγνοούνται στην κατάσταση λειτουργίας οκταδικού συστήματος.

**Πλήκτρα Εισαγωγής Δεκαεξαδικών**

**Αριθμών (0~9):**  0 ~  9

**Πλήκτρα Εισαγωγής Δεκαεξαδικών**

**Αριθμών (10~15):**  <sup>A</sup> ~  <sup>F</sup>

**Υπολογισμός Συμπληρωματικού Ως Προς Δύο**

Στους υπολογισμούς υπολογιστών, το συμπληρωματικό χρησιμοποιείται για να εκφράσει τις αρνητικές τιμές χωρίς τη χρήση των προσήμων + και -. Η αφαίρεση εκτελείται με την πρόσθεση του συμπληρωματικού.

## Υπολογισμός Σύνθετου Αριθμού

<sup>2ndF</sup>   <sup>CPLX</sup> : Για να εισέλθετε σε κατάσταση λειτουργίας σύνθετου αριθμού.

**a** **Πλήκτρο Πραγματικού Μέρους:** Για την αποθήκευση του πραγματικού μέρους αριθμού στην κατάσταση σύνθετης λειτουργίας.

**b** **Πλήκτρο Μιγαδικού Μέρους:** Για την αποθήκευση του μιγαδικού μέρους αριθμού στην κατάσταση σύνθετης λειτουργίας.

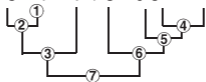
### 3) Σειρά πράξεων

Η υπολογιστική μηχανή καθορίζει αυτόματα την προτεραιότητα των πράξεων για κάθε μεμονωμένη εντολή ως εξής:

#### ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑ

1. Υπολογισμός εντός παρενθέσεων ( )
2. Εκθέτης (EXP):
3. Πλήκτρα συνάρτησης:  
 $x^3, x^{-1}, x!, \circ \gg \blacktriangleright, \blacktriangleright \circ \gg, \%$   
Μετατροπές μονάδων γωνίας (DRG  $\blacktriangleright$ , DRG)  
 $\sqrt{\quad}, \sqrt[3]{\quad}, \log, \ln, e^x, 10^x,$   
 $\sin, \cos, \tan, \sin^{-1}, \cos^{-1}, \tan^{-1}, \sinh, \cosh, \tanh,$   
 $\sinh^{-1}, \cosh^{-1}, \tanh^{-1}$
4. Κλάσματα (ab/c, b/c)
5. Αρνητική τιμή ((-))
6. Δυνάμεις και ρίζες:  $x^y, x^{1/y}$
7. Μεταθέσεις (nPr) και συνδυασμοί (nCr)
8.  $\times, \div$
9.  $+, -$

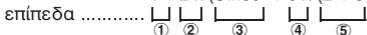
Παράδειγμα:  $5 \div 4^2 \times 7 + 3 \times 0.5^{\cos 60^\circ} = 4.308820344$



#### Επίπεδα υπολογισμών (Μνήμη Στοίβας)

Όταν ο υπολογισμός βρίσκεται σε εξέλιξη, οι υπολογισμοί μικρότερης προτεραιότητας αποθηκεύονται στη μνήμη στοίβας και επεξεργάζονται με τη σειρά τους. Αυτή η μνήμη στοίβας μπορεί να αποθηκεύσει έως 5 επίπεδα υπολογισμών.

Παράδειγμα:  $1 + 2 \times (\sin 30^\circ + 6 \times (2 + 3 \times 2.2)) = 105.2$



#### 4) Στατιστικοί Υπολογισμοί

##### Βασική διαδικασία

- Πριν να μπειτε στην κατάσταση λειτουργίας στατιστικής, πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{\text{ON/C}}$  για να διαγραφούν τα περιεχόμενα της μνήμης στατιστικής.
- Πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{2^{\text{ndF}}}$  και έπειτα το πλήκτρο  $\boxed{\text{STAT}}$ . Ανάβει η ένδειξη "STAT".
- Πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{\text{Data}}$  και εισαγάγετε τα πρώτα δεδομένα.
- \* Η οθόνη θα εξακολουθήσει να αναβοσβήνει μέχρι να εισαχθεί ο αριθμός.
- Αφού ολοκληρώσετε την εισαγωγή δεδομένων, πιέστε ένα πλήκτρο στατιστικού υπολογισμού (π.χ.  $\boxed{S}$ ,  $\boxed{\bar{x}}$ ...).
- Πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{2^{\text{ndF}}}$  και έπειτα το πλήκτρο  $\boxed{\text{STAT}}$  για να εξέλθετε από την κατάσταση λειτουργίας στατιστικών υπολογισμών.

##### Επεξεργασία στατιστικών δεδομένων:

- Στην κατάσταση λειτουργίας στατιστικής, πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{2^{\text{ndF}}}$  και έπειτα το πλήκτρο  $\boxed{\text{EDIT}}$  για να εισέλθετε στην κατάσταση λειτουργίας επεξεργασίας. Θα εμφανιστεί το "ED".
- Πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{\text{Data}}$ . Εμφανίζεται ο πρώτος αριθμός δεδομένων και μετά τα περιεχόμενα. Κάθε φορά που πιέζετε το πλήκτρο  $\boxed{\text{Data}}$ , εμφανίζεται η επόμενη καταχώριση. Ανατρέξτε Παραδείγματα Υπολογισμών Σελ. 29. Για να προσθέσετε δεδομένα, πρέπει να εξέλθετε από την κατάσταση λειτουργίας επεξεργασίας.
- Πιέστε το πλήκτρο  $\boxed{2^{\text{ndF}}}$  και έπειτα το πλήκτρο  $\boxed{\text{EDIT}}$  για να εξέλθετε από την κατάσταση λειτουργίας επεξεργασίας.

##### Έξοδος Αποτελεσμάτων Στατιστικών Υπολογισμών

Έξοδος	Πράξη	Εξίσωση
Αριθμός δείγματος δεδομένων	$n$ $\boxed{\phantom{0}}$	--
Μέση τιμή του x	$\bar{x}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$x = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \bar{x}_i / n$
Δείγμα τυπικής απόκλισης του x	$s$ $\boxed{\phantom{0}}$	$s = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$
Τυπική απόκλιση πληθυσμού του x	$2^{\text{ndF}}$ $\boxed{[\sigma]}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$\sigma^n = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$
Διασπορά δείγματος	$S$ $\boxed{[x^2]}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$v^{n-1} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$
Διασπορά πληθυσμού	$2^{\text{ndF}}$ $\boxed{[\sigma]}$ $\boxed{[x^2]}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$v^n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$
Άθροισμα του x	$2^{\text{ndF}}$ $\boxed{[\Sigma x]}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$\Sigma x$
Άθροισμα τετραγωνικής ρίζας	$2^{\text{ndF}}$ $\boxed{[\Sigma x^2]}$ $\boxed{\phantom{0}}$	$\Sigma x^2$

## Σημείωση!

- Εάν δεν έχουν αποθηκευτεί καθόλου δεδομένα, όταν πατήσετε το  $\square$   $\square$ , θα εμφανιστεί η ένδειξη “dEL Error”.
- Ο μέγιστος αριθμός δεδομένων είναι το 73. Αν εισαγάγετε 74ο δεδομένο, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα “FULL 1”.

## 5) Σφάλματα

Η υπολογιστική μηχανή θα υπερχειλίσει στις παρακάτω περιπτώσεις.

Περαιτέρω υπολογισμοί δεν θα είναι εφικτοί καθώς η υπολογιστική μηχανή θα κλειδωθεί ηλεκτρονικά.

- Όταν το αποτέλεσμα του υπολογισμού βρίσκεται εκτός της παρακάτω περιοχής τιμών:

$$x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9.999999999 \times 10^{99}$$

**x: Αποτέλεσμα υπολογισμού**

- Όταν τα περιεχόμενα της μνήμης βρίσκονται εκτός της παρακάτω περιοχής τιμών:

$$x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9.999999999 \times 10^{99}$$

**x: Περιεχόμενα μνήμης**

(Τα δεδομένα που αποθηκεύτηκαν πριν από το σφάλμα υπερχειλίσις διατηρούνται.)

- Όταν εισάγονται αριθμοί εκτός της παρακάτω περιοχής τιμών και πιέζεται ένα πλήκτρο βασικής συνάρτησης (+, −, ×, ÷).

$$x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9.999999999 \times 10^{99}$$

- Όταν εκτελείται μία διαίρεση  $a \div 0$  (διαίρεση δια του 0).
- Όταν τα δεδομένα υπερβαίνουν την περιοχή τιμών οποιασδήποτε συνάρτησης ή στατιστικού υπολογισμού.

- Κατά τη διάρκεια στατιστικών υπολογισμών:

(1) Εάν το **S** υπολογιστεί με μία μόνο εισαγωγή δεδομένων

(2) Για να δείτε τα  $\bar{x}$ ,  $\sigma$  και **S** όταν  $n = 0$

(3) Όταν  $n < 0$  ή  $n \geq 10^{10}$

- Όταν η μνήμη στοίβας υπερβαίνει τα 5 επίπεδα.
- Όταν περισσότερες από 15 ανοικτές παρενθέσεις χρησιμοποιούνται ταυτόχρονα.

— Η ένδειξη υπερχειλίσις είναι η εξής: (E 0.) —

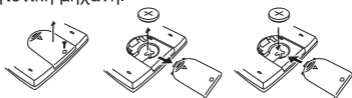
Πιέστε το πλήκτρο  $\square$  για να διαγράψετε το σφάλμα.



## II. ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

Όταν οι χαρακτήρες στην οθόνη δεν είναι έντονοι, αντικαταστήστε την μπαταρία λιθίου με τις παρακάτω διαδικασίες:

1. Πιέστε το πλήκτρο **OFF** για να απενεργοποιήσετε την υπολογιστική μηχανή.
2. Αφαιρέστε τη βίδα που στερεώνει το κάλυμμα της μπαταρίας στη θέση του.
3. Σύρετε ελαφρώς το κάλυμμα της μπαταρίας και ανασηκώστε το.
4. Αφαιρέστε την παλιά μπαταρία με ένα μυτερό στυλό ή άλλο αιχμηρό αντικείμενο.
5. Τοποθετήστε την καινούργια μπαταρία με το θετικό "+" πόλο στραμμένο προς τα πάνω.
6. Επανατοποθετήστε το κάλυμμα της μπαταρίας, βιδώστε και πατήστε **ON/C**, **ON/C** + **0** για να τεθεί σε λειτουργία η υπολογιστική μηχανή.



Αντικατάσταση Μπαταρίας

**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Εάν η μπαταρία αντικατασταθεί με λάθος τύπο μπαταρίας, υπάρχει κίνδυνος έκρηξης. Η απόρριψη της χρησιμοποιημένης μπαταρίας πρέπει να γίνεται σύμφωνα με τις οδηγίες.

- Οι ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές ή η ηλεκτροστατική εκφόρτιση μπορεί να προκαλέσουν δυσλειτουργία της οθόνης, απώλεια ή αλλαγή των περιεχομένων της μνήμης. Σε περίπτωση που συμβεί κάτι τέτοιο, πατήστε **ON/C** + **0** για να επανεκκινήσετε την υπολογιστική μηχανή.

## III. ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΦΥΛΑΞΕΙΣ

- Αυτή η υπολογιστή μηχανή περιέχει εξαρτήματα ακριβείας όπως τσιπ LSI και δεν πρέπει να τοποθετείται σε μέρη όπου υπάρχουν έντονες μεταβολές θερμοκρασίας, υπερβολική υγρασία, σκόνη ή βρωμιά ή σε άμεση έκθεση στον ήλιο.
- Η οθόνη υγρών κρυστάλλων είναι κατασκευασμένη από γυαλί και δεν πρέπει να υφίσταται υπερβολική πίεση.
- Όταν καθαρίζετε τη συσκευή, μην χρησιμοποιείτε νωπό πανί ή πτητικό υγρό όπως διαλυτικό. Χρησιμοποιήστε μόνο ένα απαλό, στεγνό πανί.
- Σε καμία περίπτωση μην αποσυναρμολογήσετε αυτήν τη συσκευή. Αν πιστεύετε ότι η υπολογιστική μηχανή δεν λειτουργεί σωστά, είτε φέρτε την ή ταχυδρομήστε την μαζί με την εγγύηση στον εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο της Canon.

- Ποτέ μην απορρίπτετε την υπολογιστική μηχανή με ακατάλληλο τρόπο, όπως η καύση, καθώς μπορεί να δημιουργήσει κινδύνους τραυματισμού ή βλαβών. Συνιστάται να απορρίπτετε αυτό το προϊόν σύμφωνα με την εθνική σας νομοθεσία.
- Πρέπει να αντικαθιστάτε την μπαταρία μία φορά ανά δύο έτη, ακόμα και αν δεν χρησιμοποιείται συχνά.

### Προσοχή για την μπαταρία!

- Φυλάσσετε τη μπαταρία μακριά από παιδιά. Σε περίπτωση κατάποσης της μπαταρίας, επικοινωνήστε αμέσως με έναν ιατρό.
  - Η κακή χρήση της μπαταρίας μπορεί να προκαλέσει διαρροή, έκρηξη, βλάβες ή τραυματισμό.
  - Μην επαναφορτίζετε ή αποσυναρμολογείτε την μπαταρία. Μπορεί να προκληθεί βραχυκύκλωμα.
  - Ποτέ μην εκθέτετε την μπαταρία σε υψηλές θερμοκρασίες και άμεση ζέστη και ποτέ μην την απορρίπτετε μέσω καύσης.
  - Ποτέ μην αφήνετε μια άδεια μπαταρία στην υπολογιστική μηχανή, καθώς η άδεια μπαταρία μπορεί να προκαλέσει διαρροές και βλάβες στην υπολογιστική μηχανή.
  - Εάν συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε την υπολογιστική μηχανή σε κατάσταση χαμηλής φόρτισης μπαταρίας, μπορεί να προκληθεί λανθασμένη λειτουργία ή η αποθηκευμένη μνήμη να καταστραφεί ή να διαγραφεί πλήρως. Κρατήστε έγγραφα αρχεία των σημαντικών δεδομένων κάθε φορά και αντικαταστήστε την μπαταρία όσο το δυνατόν πιο σύντομα.
- Όταν δεν είστε βέβαιοι για τους τρέχοντες υπολογισμούς και την κατάσταση ρύθμισης. Συνιστάται να θέσετε σε λειτουργία την υπολογιστική μηχανή στην προεπιλεγμένη τιμή πατώντας **ON/C** + **0**.

## IV. ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ

Τροφοδοσία	: Μία μπαταρία λιθίου (CR2032 x 1)
Κατανάλωση ισχύος	: DC 3,0V / 0,9mW
Διάρκεια ζωής μπαταρίας	: Περίπου 2 χρόνια (Με 1 ώρα λειτουργίας την ημέρα)
Αυτόματη απενεργοποίηση:	Περίπου <b>7 λεπτά</b>
Θερμοκρασία χρήσης	: 0° ~ 40°C
Μέγεθος:	145 (Μ) x 83,5 (Π) x 20,3 (Υ) χιλ. (μαζί με το κάλυμμα)
Βάρος:	128 g (μαζί με το κάλυμμα) / 86,5 g

\* Το εγχειρίδιο οδηγιών και οι προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Υπολογιστής κάτω περίβλημα είναι κατασκευασμένο από ανακυκλωμένο υλικό του προϊόντος Canon, το οποίο ενδέχεται να οδηγήσει σε μαύρη κουκκίδα (α) ή άνιση πλαστικό χρώμα.